



COMUNE DI PONTINIA

PROVINCIA DI LATINA

Settore Lavori Pubblici

MANIFESTAZIONE D'INTERESSE FINALIZZATA AL SUCCESSIVO ESPLETAMENTO DI PROCEDURA NEGOZIATA PER L'AGGIUDICAZIONE DEI LAVORI DI RIQUALIFICAZIONE E MANUTENZIONE DEL CAMPO DA CALCIO COMUNALE PER MESI 3

PROCEDURA ESPLETATA TRAMITE MEPA – Categoria OS24 - Verde e Arredo e Urbano

Si rende noto che il Comune di Pontinia intende selezionare, nel rispetto dei principi di non discriminazione, parità di trattamento, concorrenza, rotazione e trasparenza, gli operatori economici da invitare alla successiva procedura negoziata avente ad oggetto i lavori di riqualificazione del campo da calcio comunale.

Il presente avviso è finalizzato, in modo non vincolante per la stazione appaltante, ad individuare gli operatori economici interessati ad essere invitati alla procedura d'appalto e con cui non è indetta alcuna procedura di gara.

1. STAZIONE APPALTANTE

Comune di Pontinia, Piazza Indipendenza, 1- pec: comune@pec.comune.pontinia.lt.it

Responsabile del Settore Lavori Pubblici e R.U.P.: Dott. Ing. Paolo Rossi;

2. OGGETTO DELL'APPALTO

L'appalto ha per oggetto i lavori di riqualificazione del campo da calcio comunale.

Chiarimenti e informazioni potranno essere richieste tramite i seguenti indirizzi mail:

- rossi.paolo@comune.pontinia.lt.it;
- pagottosergio@comune.pontinia.lt.it

3. VALORE DELL'OPERA E TEMPI DI ESECUZIONE LAVORI

Gli interventi prevedono le seguenti lavorazioni da eseguirsi per **mesi 3** (tre):

1. Lavorazione del terreno con bucatura profonda del terreno e successiva rullatura;
2. Distribuzione di sabbia silicea certificata af/25, livellamento del terreno fino al raggiungimento delle quote F.I.G.C. Segue nuova bucatura;
3. Distribuzione di concime organico per circa 10 ql e di concime minerale per circa 4 ql (per questa operazione almeno n. 2 interventi);
4. Trattamenti fogliari settimanali con fitoregolatori della crescita;
5. Nuove zollature nelle zone del terreno (ove necessario);
6. N. 2 tagli settimanali del manto erboso;
7. Pulizia da erbe infestanti delle aree esterne al campo da gioco principale (compresi cordoli e vialetti);
8. Livellamento terreno delle aree esterne al campo da gioco principale, adibite ad allenamento delle squadre;
9. Irrigazione per buona tenuta di tutti i manti erbosi;

per un totale complessivo di **€ 8.000,00** Iva compresa.

4. REQUISITI NECESSARI PER LA PARTECIPAZIONE

4.1 Requisiti di ordine generale (art. 80 del D.lgs 50/2016) da possedere a pena di esclusione:

- a) Non trovarsi in alcuna delle situazioni previste dall'art. 80 del D.lgs 50/2016;
- b) Non trovarsi nelle condizioni previste dall'art. 53, c. 16 del D.lgs 165/2001;

4.2 Requisiti di qualificazione

L'operatore economico deve possedere obbligatoriamente:

la qualificazione nella categoria prevalente ovvero la "Categoria OS 24 – Verde e arredo urbano" che può essere dimostrata attraverso l'attestazione SOA ovvero dimostrando il possesso dei requisiti di cui all'art. 90 del D.P.R. 207/2010 e precisamente:

- a) importo dei lavori analoghi eseguiti direttamente nel quinquennio antecedente la data di pubblicazione del bando non inferiore all'importo del contratto da stipulare;
- b) costo complessivo sostenuto per il personale dipendente non inferiore al quindici per cento dell'importo dei lavori eseguiti nel quinquennio antecedente la data di pubblicazione del bando; nel caso in cui il rapporto tra il suddetto costo e l'importo dei lavori sia inferiore a quanto richiesto, l'importo dei lavori è figurativamente e proporzionalmente ridotto in modo da ristabilire la percentuale richiesta; l'importo dei lavori così figurativamente ridotto vale per la dimostrazione del possesso del requisito di cui alla lettera a);
- c) adeguata attrezzatura tecnica.

4.3 Requisito di regolarità contributiva

L'operatore economico dovrà attestare la regolarità contributiva presso gli Enti previdenziali.

L'aggiudicazione definitiva sarà subordinata alla verifica in ordine al possesso dei requisiti dichiarati.

5. ISCRIZIONE MEPA ALLA CATEGORIA DI LAVORI OS24 - VERDE E ARREDO URBANO

Per la partecipazione alla procedura è obbligatorio che la ditta sia iscritta alla piattaforma MEPA per l'iniziativa di seguito descritta:

- **Nome iniziativa:** LAVORI DI RIQUALIFICAZIONE E MANUTENZIONE DEL CAMPO DA CALCIO COMUNALE
- **Categoria:** OS24 VERDE E ARREDO URBANO

6. PROCEDURA DI SCELTA DEI CONTRAENTI

Trattandosi di una preliminare indagine di mercato, propedeutica al successivo espletamento di procedura negoziata, l'Amministrazione individuerà i soggetti da invitare, in possesso dei requisiti richiesti, nel rispetto dei principi di non discriminazione, trasparenza, libera concorrenza, parità di trattamento e proporzionalità ai sensi del D.lgs 50/2016 e s.m.i.

La procedura negoziata sarà svolta mediante la piattaforma del MEPA ai sensi dell'art. 36 c. 2 lett. b) del D.lgs 50/2016, **con invito ad almeno tre operatori** (ove esistenti) e sarà aggiudicata con il criterio del minor prezzo ai sensi dell'art. 95, c. 4 del D.lgs 50/2016.

Gli interessati dovranno far pervenire la propria manifestazione di interesse sulla base del modello allegato, **entro le ore 12:00 del 17/06/2019** esclusivamente a mezzo PEC all'indirizzo: comune@pec.comune.pontinia.it

Alle ore 13:00 dello stesso giorno, si procederà al sorteggio pubblico di almeno 10 operatori economici da invitare alla procedura.

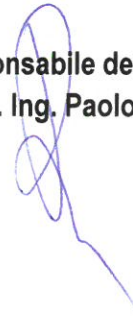


7. INFORMATIVA SULLA PRIVACY

Ai sensi dell'articolo 13 del Regolamento UE/2016/679 (GDPR) e del Codice della Privacy si informa che il trattamento dei dati personali conferiti nell'ambito della procedura o comunque raccolti da Comune di Pontinia è finalizzato unicamente all'espletamento della predetta procedura, nonché delle attività ad essa correlate e conseguenti.

Per quanto riguarda la documentazione gestita tramite MEPA, il Responsabile del trattamento dei dati è il gestore MEPA stesso, che cura gli adempimenti in ordine alla operatività dei processi di accesso e utilizzo dei sistemi Informatici.

**F. to Il Responsabile del Settore LL.PP.
Dott. Ing. Paolo Rossi**

A handwritten signature in blue ink, consisting of several loops and a long tail, positioned to the right of the typed name.

